

Sistem Informasi Hasil Target Produksi Berbasis Web Menggunakan Metode SDLC Studi Kasus PT Victory Chingluh Indonesia

Achmad Sidik¹, Sri Rahayu², Ferry Fauzi Setiawan³

^{1,2,3}Institut Teknologi dan Bisnis Bina Sarana Global

Email: ¹sidik@stmikglobal.ac.id, ² ayshiela.rafa@gmail.com, ³ ferryfuzi55@gmail.com

Abstrak - PT Victory Chingluh Indonesia adalah perusahaan yang bergerak dibidang manufactur, khususnya di departemen TPR (*Temperature Plastic Rubber*) yang memproduksi alas sepatu. Terdapat tiga shift dalam melakukan kegiatan produksi sehari-harinya, terdiri dari shift A, B dan C. Proses alur kerja terdapat proses pengelolaan, yang dimana proses pengelolaan laporan hasil target produksinya masih dicatat dalam *form* dengan media kertas sebagai alat bantuannya. Hal ini tentu sangat menyita waktu dalam mengolah laporan. Tujuan penulis merancang sistem ini untuk memudahkan pembuatan laporan hasil produksi lebih efektif dan efisien, penulis memakai rancangan menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*). Perancangan ini diharapkan dapat mempersingkat waktu agar lebih efektif, dapat menyimpan *file* laporan hasil produksi lebih aman agar tersusun rapih sehingga tidak terjadi kerusakan atau kehilang *file*.

Kata Kunci - pengolahan data produksi, *web*, PHP

Abstract - PT Victory Chingluh Indonesia is a company engaged in manufacturing, especially in the TPR (*Temperature Plastic Rubber*) department which produces shoe footwear. There are three shifts in carrying out daily production activities, consisting of shifts A, B and C. The workflow process has a management process, in which the process of managing reports on the results of production targets is still recorded in a form with paper media as a tool. This is of course very time consuming in processing reports. The purpose of the authors in designing this system is to facilitate the production of reports on production results more effectively and efficiently, the authors use a design using the SDLC (*System Development Life Cycle*) method. This design is expected to shorten the time to be more effective, save the production report files more safely so that they are neatly arranged so that there is no damage or loss of files.

Keywords - production data processing, *web*, PHP.

I. PENDAHULUAN

Dengan adanya perkembangan teknologi yang dapat membantu manusia dalam melakukan pekerjaannya sehari-hari seperti teknologi komputer dan sejenisnya, maka dalam hal ini teknologi komputer sangat memiliki peran penting guna mendapatkan informasi yang lebih cepat, tepat, dan akurat. Memasuki era sekarang ini, ternyata masih banyak perusahaan yang masih belum memiliki suatu sistem terkomputerisasi yang berfungsi untuk mengatur dan memproses semua data yang dimiliki sehingga dapat menghasilkan informasi yang berguna kedepannya, salah satunya pada PT Victory Chingluh Indonesia yang belum terdapat sistem terkomputerisasi untuk mengelola laporan hasil target produksi. Proses pengelolaan laporan hasil target produksinya masih dicatat dalam form hasil target produksi menggunakan media kertas sebagai alat bantuannya. Dengan sistem yang ada saat ini sangat kurang membantu karena tidak dapat mencatat laporan hasil produksi dihari yang sama dikarenakan proses input laporan hasil produksi masih menggunakan kertas. Dan sangat cukup menyita waktu dalam mengolah dan input laporan hasil produksi. Serta tempat penyimpanan file laporan hasil produksi kurang aman dan tidak tertata secara rapi, yang mengakibatkan menumpuknya kertas laporan hasil produksi di atas meja kerja admin. Sehingga rawan terjadinya kehilangan file-file penting tersebut.

Dari kendala tersebut dapat diidentifikasi bahwa dalam PT Victory Chingluh Indonesia khususya di dpartemen/divis TPR dalam pendataan laporan hasil target produksi masih menggunakan media kertas sebagai alat bantuannya. Sehingga tidak dapat melakukan proses *input* hasil produksi di hari yang sama karena proses pengolahan laporan hasil produksi masih dicatat di kertas, kegiatan jalannya produksi sangat cepat namun dalam proses pengolahan data laporan hasil produksi membutuhkan waktu yang lama karena proses *input* masih menggunakan kertas, sering terjadi kehilangan file penting dalam kegiatan produksi kerana tidak tersedianya tempat penyimpanan *file* yang baik, data yang di input kurang rapi dan tidak terstruktur.

Adapun ruang lingkup dalam perancangan ini yaitu sistem

yang dirancang dalam penyusunan ini adalah sistem yang digunakan di divisi TPR khususnya untuk pengolahan data hasil target produksi perhari, untuk proses media penyampian informasi seputar kegiatan produksi, sistem ini dibuat untuk laporan hasil produksi. Dari permasalahan di atas, maka terdapat rumusan masalah dalam penelitian ini, yaitu bagaimana proses sistem pendataan hasil target produksi yang saat ini berjalan di divisi TPR PT Victory Chingluh Indonesia, apa saja kendala-kendala yang sering terjadi pada proses pendataan hasil target produksi di divisi TPR PT Victory Chingluh Indonesia, bagaimana perancangan sistem yang dapat diusulkan untuk dapat mempermudah pendataan hasil target produksi pada divisi TPR PT Victory Chingluh Indonesia.

Perancangan bisa diartikan sebuah rangkaian aplikasi yang terdapat berbagai teknik dan keyakinan untuk tujuan pendefinisian suatu perangkat, suatu serangkaian atau sistem yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya.[1] sistem dapat diidentifikasi dalam berbagai kelompok pendekatan, yaitu yang menekankan pada prosedur dan elemennya. Pendekatan sistem yang menekankan pada prosedur adalah sebagai berikut: Sistem merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur yang ada dan saling berkaitan, berkumpul bersama guna melakukan suatu usaha atau kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan tertentu.[2] informasi yaitu berita data yang telah diolah atau diinterpretasikan yang bertujuan sebagai proses pengambilan keputusan.[3] sistem informasi dapat diartikan suatu kumpulan elemen yang saling terhubung satu sama lain yang membuat bentuk kesatuan untuk mengyiapkan data dan memproses serta menyimpan dan mendistribusikan informasi.[4] target adalah metode penentuan harga barang atau jasa yang didasarkan pada perkiraan harga maksimum yang dapat dibayar oleh pelanggan.[5] data adalah sesuatu yang belum mempunyai arti bagi penerimanya dan masih memerlukan adanya suatu pengolahan. Data bisa berujud suatu keadaan, gambar, suara, huruf, angka, matematika, bahasa ataupun simbol-simbol lainnya.[6] pengolahan data berarti memanipulasi data dan pengolahan data secara elektronik dengan menggunakan komputer. Proses pengolahan data menjadi informasi dapat dilakukan dengan lebih cepat dan akurat. Pengaturan jadwal produksi dan pemakaian bahan baku menjadi lebih terkontrol serta dapat mengetahui siapa pelanggan yang memesan produk.[7] website adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.[8] SDLC adalah proses pembuatan dan pengolahan sistem serta model

dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan suatu sistem, SDLC juga merupakan pola yang diambil untuk untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang terdiri dari beberapa tahapan tahapan dan metodologi kerangka kerja untuk perencanaan dan pengendalian sistem.[9] PHP adalah sebuah aplikasi pemrograman yang digunakan untuk manajemen *database* melalui broser (*web*) untuk mengontrol data mereka dan isi web yang akan ditampilkan dalam sebuah *website* yang mereka buat tanpa harus menggunakan perintah (*command*) SQL.[10]

Dengan adanya sistem informasi hasil target produksi berbasis web ini diharapkan dapat mempersingkat waktu agar lebih efektif, dapat menyimpan *file* laporan hasil produksi lebih aman agar tersusun rapih sehingga tidak terjadi kerusakan atau kehilang *file*.

II. METODE PENELITIAN

Perancangan sistem informasi hasil target produksi berbasis web menggunakan metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem. Tahapan-tahapan yang dilakukan adalah sebagai berikut:

A. Studi Pustaka

Metode ini digunakan untuk mendukung dan menunjang data yang telah terkumpul dengan mempelajari referensi-referensi ataupun literature jurnal yang mengacu pada bidang yang berhubungan.

B. Observasi

Metode observasi dilakukan dengan cara mencoba aplikasi yang dibuat dan coba untuk diterapkan pada proses pendataan pencapaian hasil target produksi divisi TPR berbasis web PT. Victory Chingluh Indonesia.

C. Interview

Pengumpulan data melalui tanya jawab langsung antara pewawancara (pengumpul data) dengan responden (sumber data) dilakukan pada pihak-pihak yang secara langsung menangani masalah, Informasi yang didapat dengan metode ini berupa keterangan mengenai proses dan prosedur sistem berjalan yang dilakukan.

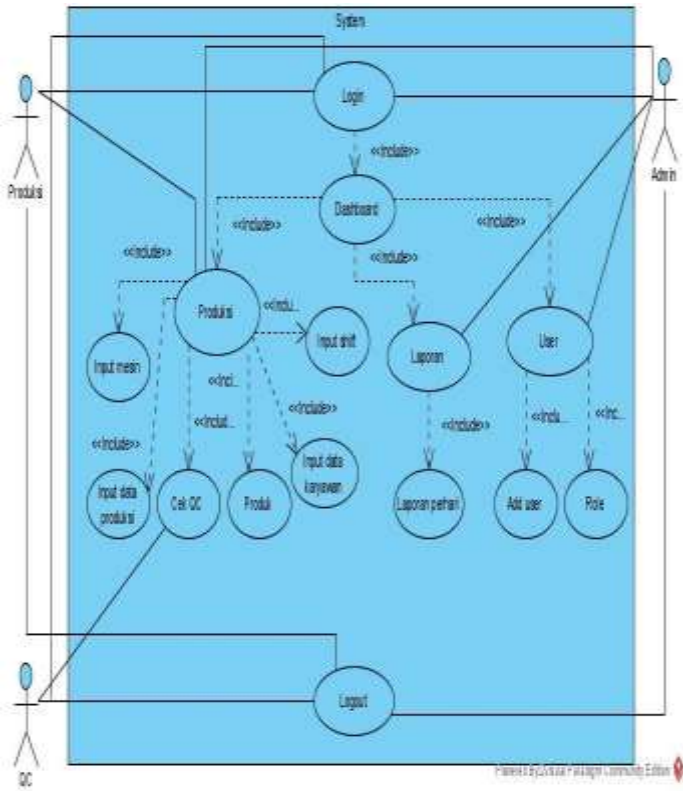
D. Rancangan

Dalam skripsi ini metode perancangan yang digunakan adalah metode SDLC *Waterfall (System Development Life Cycle)*. dalam 4 (empat) diagram:

1. *Use Case Diagram*
2. *Activity Diagram*
3. *Sequence Diagram*
4. *Class Diagram*

E. Diagram Rancangan Sistem

Untuk menganalisis sistem yang diusulkan, pada penelitian ini digunakan program *Visual Paradigm For UML 8.0 Enterprise Edition* bertujuan untuk menggambarkan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Berikut adalah *use case diagram* sistem yang diusulkan

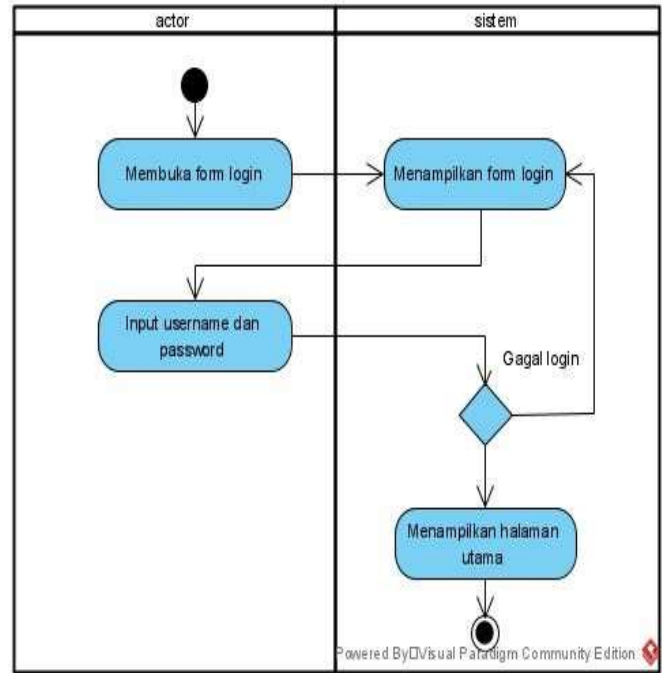


Gambar 1. *Use Case Diagram* Sistem yang Diusulkan

Dari *use case diagram* sistem yang diusulkan di atas, dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. 1 sistem yang mencakup seluruh proses sistem informasi laporan harian.
2. 3 Actor yang melakukan kegiatan, antara lain Admin, Produksi, dan QC.
3. 14 Use Case yang biasa dilakukan aktor tersebut.

Activity Diagram adalah diagram aktifitas yang memperlihatkan aliran dari suatu aktifitas sistem ke aliran aktifitas sistem lainnya. Berikut adalah *activity diagram login* sistem hasil target produksi berbasis web yang diusulkan



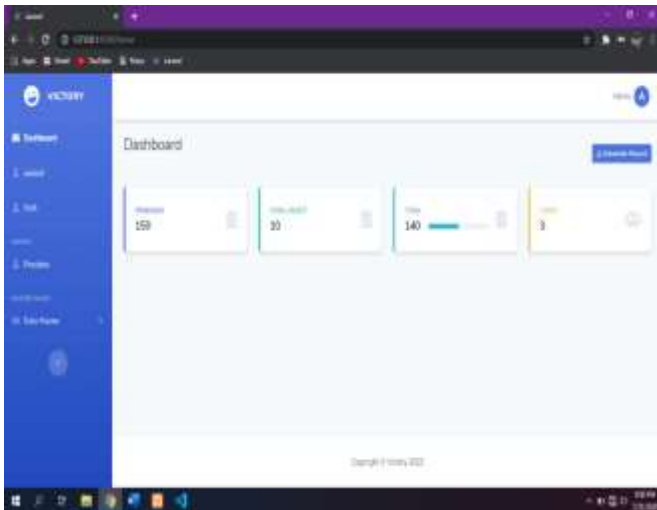
.Gambar 2. *Activity Diagram Login* Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan *activity diagram login* di atas, berikut merupakan penjelasan yang terjadi antara *user* dengan sistem:

1. *User* memasukan *username* dan *password*.
2. Jika *user* salah memasukan *username* ataupun *password*, maka akan kembali ke halaman *login*
3. Jika *user* benar memasukan *username* ataupun *password*, maka akan berhasil *login* dan menampilkan menu *dashboard*.

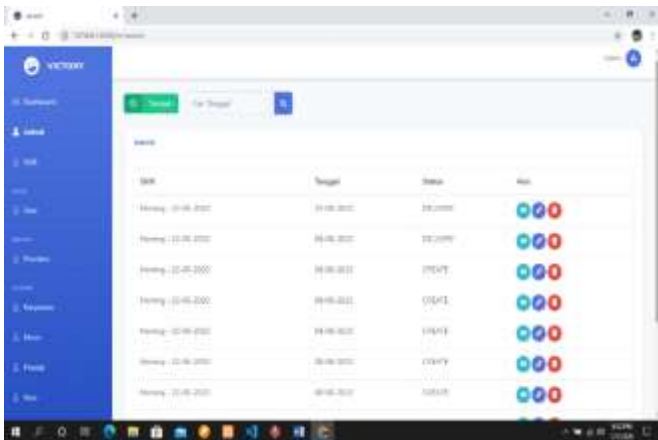
III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Rancangan Aplikasi



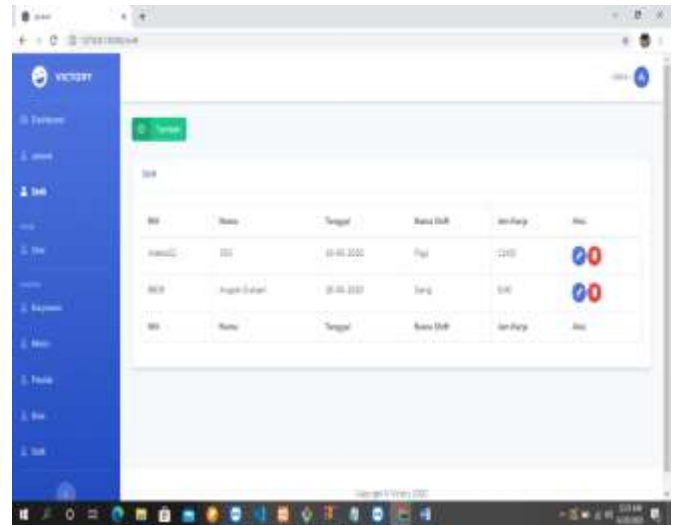
Gambar 3. Tampilan Menu Dashboard

Pada gambar 3 menampilkan menu halaman atau dashboard sistem hasil target produksi berbasis web yang berisi informasi menu-menu lainnya di samping kanan (*sidebar menu*), yaitu menu jadwal, shift, produksi dan data master.



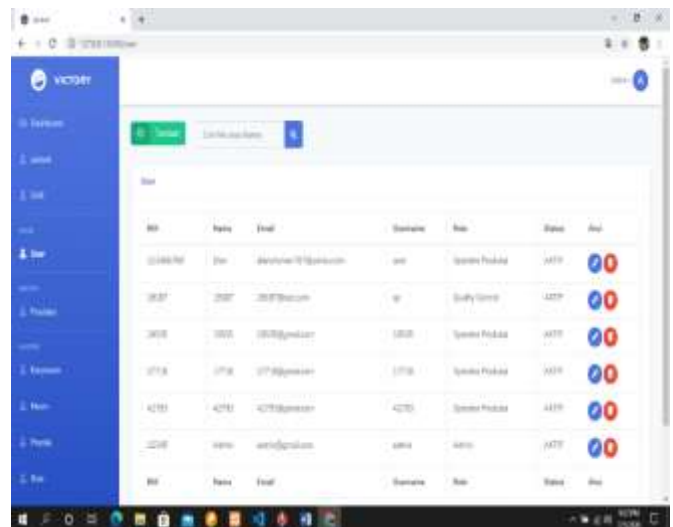
Gambar 4. Tampilan Menu Halaman Jadwal Produksi

Pada gambar 4 menampilkan menu halaman jadwal produksi yang dimana berisikan jadwal kerja seluruh pegawai yang berada di dalam perusahaan PT Victory Chingluh Indonesia.



Gambar 5. Tampilan Menu Halaman Jadwal Shift Kerja

Pada gambar 5 menampilkan menu halaman jadwal shift kerja yang berguna untuk melihat *shift* kerja masing-masing pegawai pada PT Victory Chingluh Indonesia.



Gambar 6. Tampilan Menu Halaman User

Pada gambar 6 menampilkan menu halaman *user* yang berguna untuk melihat siapa saja orang yang bisa masuk kedalam sistem, dan juga berguna untuk menambahkan, mengedit dan menghapus *user*.

