

Pelatihan Pembelajaran Berbasis Komputer Menggunakan Microsoft Office di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah

Achmad Sidik¹, Abdur Rochman², Anisya Rahmatiani³, Adhiningtias Puspa S.P⁴, Amirotul Usnah⁵, Fransiska Dwi Febiliana⁶, Widya Puspitasari⁷

^{1,2,3,4,5,6,7} Institut Teknologi dan Bisnis Bina Sarana Global, Tangerang, Indonesia, 15141

E-mail: ¹sidik@global.ac.id

ARTICLE HISTORY

Received : 26 Januari 2024

Revised : 11 Februari 2024

Accepted : 25 Februari 2024

KEYWORDS

*Pengabdian Masyarakat
Microsoft office
Pembelajaran Komputer*



ABSTRACT

Perkembangan teknologi yang pesat memainkan peran krusial dalam memenuhi kebutuhan manusia, terutama melalui pemanfaatan komputer dan aplikasi perkantoran seperti Microsoft Office. Pendidikan anak-anak di panti asuhan Amanah As-Sodiqiyah menjadi fokus penting untuk mempersiapkan mereka menghadapi masa depan yang canggih. Oleh karena itu, dilakukan program pelatihan komputer dengan kolaborasi teman-teman PKM dari Institut Teknologi dan Bisnis Bina Sarana Global. Kegiatan ini bertujuan untuk memberikan pemahaman teknologi kepada anak-anak, memotivasi mereka untuk belajar, dan membentuk sikap positif. Hasilnya menunjukkan peningkatan pemahaman anak-anak terhadap teknologi, khususnya dalam menggunakan Microsoft Office. Mereka semakin terampil dan bersemangat menghadapi pesatnya perkembangan teknologi, menjadikan mereka siap menghadapi tantangan masa depan. Dengan judul "Pelatihan Pembelajaran Berbasis Komputer Menggunakan Microsoft Office di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah," kegiatan ini diharapkan dapat memberikan manfaat positif pada anak-anak panti asuhan, membuka peluang dan persiapan yang lebih baik dalam menghadapi dunia yang semakin teknologis.

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi yang pesat saat ini memberikan dampak signifikan terhadap peningkatan kebutuhan manusia. Keterkaitan antara kemajuan teknologi dan kebutuhan manusia memungkinkan pemenuhan kebutuhan tersebut dengan lebih mudah. Komputer menjadi alat bantu utama, terutama bagi mereka yang bekerja di kantor, mahasiswa, atau pelajar. Pendidik dan calon pendidik dihimbau untuk memahami pentingnya pengetahuan tentang komputer, terutama mengingat perkembangan teknologi komputer yang sangat cepat.

Panti asuhan Amanah As-Sodiqiyah, berlokasi di Kecamatan Rajeg, memiliki misi mulia untuk meneruskan kehidupan anak-anak yang ditinggalkan orang tua atau yang mengalami kondisi ekonomi yang sulit. Komitmen kuat panti asuhan ini melibatkan penyediaan sandang, pangan, papan, dan pendidikan bagi anak-anak yang mereka bina. Pendidikan yang baik, termasuk pengenalan komputer, menjadi kunci penting untuk mempersiapkan anak-anak menghadapi masa depan yang lebih baik.

Dari latar belakang tersebut, dipilih program pelatihan pembelajaran komputer menggunakan Microsoft Office untuk anak-anak panti asuhan Amanah As-Sodiqiyah. Harapannya, kegiatan ini dapat membantu anak-anak panti asuhan untuk lebih memahami teknologi yang berkembang, menciptakan motivasi dalam belajar, dan membentuk sikap positif. Sasaran utama kegiatan ini adalah anak-anak Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah.

Kegiatan pengenalan dasar dan pembelajaran komputer menggunakan Microsoft Office di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah didukung oleh teman-teman PKM dari Institut Teknologi dan Bisnis Bina Sarana Global. Hasil dari program ini menunjukkan peningkatan pemahaman anak-anak terhadap teknologi. Anak-anak yang sebelumnya kurang familiar dengan aplikasi teknologi kini mengenal Microsoft Office dan mulai memahami serta menjadi terampil dalam penggunaannya. Kegiatan ini tidak hanya membuka wawasan teknologi anak-anak panti asuhan, tetapi juga membantu mereka mempersiapkan diri menghadapi pesatnya perkembangan teknologi di masa depan.

1.1 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada kegiatan hari ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara memberikan pengenalan mengenai fitur-fitur pada Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint) kepada anak-anak di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah?
2. Bagaimana mengembangkan minat anak-anak Panti Asuhan terhadap komputer?
3. Bagaimana cara memberikan pemahaman tentang Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint) untuk kebutuhan pendidikan dan kehidupan sehari-hari kepada anak-anak di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah?

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dilaksanakan kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk menambah wawasan anak-anak Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah dalam memanfaatkan teknologi saat ini.
2. Untuk peningkatan keterampilan anak-anak terhadap penggunaan Microsoft Office sebagai tambahan ilmu yang bisa diterapkan pada kegiatan belajar-mengajar.
3. Agar anak-anak Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah dapat memanfaatkan ilmu komputer dengan baik dan menjadikan alternatif untuk menyalurkan kreatifitas dan pengembangan di lingkungan sekitarnya.
4. Meningkatkan minat belajar anak-anak Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah mengenai Microsoft Office.

1.3. Manfaat Kegiatan

Adapun manfaat dari kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Anak-anak Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah dapat mengoperasikan Microsoft Office.
2. Anak-anak Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah dapat berbagi ilmu dengan sesama temannya yang belum dapat mengoperasikan Microsoft Office.
3. Dapat menunjang pengetahuan serta mempersiapkan anak-anak Panti Asuhan dalam menghadapi dunia digital.
4. Memperkaya ilmu dan pengetahuan dalam bidang teknologi komputer.

2. Latar Belakang

Perkembangan teknologi, seperti yang disampaikan oleh Eriana dkk (2022), menciptakan peran yang signifikan bagi komputer sebagai teknologi elektronik canggih di era modern. Menurut mereka, komputer menjadi alat bantu utama yang dimanfaatkan manusia untuk mendukung aktivitas sehari-hari, menggarisbawahi keberadaannya dalam memenuhi kebutuhan manusia.

Definisi tentang komputer juga dijelaskan oleh Dwi dan Abdul (2021), yang merinci bahwa komputer adalah alat yang digunakan untuk mengolah dan memproses data sesuai dengan perintah yang dirumuskan. Pernyataan ini menunjukkan bahwa komputer tidak hanya sekadar alat bantu, tetapi juga memiliki fungsi esensial dalam pengolahan data.

Elemen-elemen pendukung dalam dunia komputer, yaitu perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software), juga diuraikan. Natsar Desi dkk (2021) menyatakan bahwa hardware mencakup semua perangkat fisik dan bahan yang digunakan dalam pengolahan informasi, sementara Dwi dan Abdul (2021) mendefinisikan perangkat lunak sebagai program komputer yang berfungsi sebagai perantara antara pengguna dan perangkat keras.

Selain itu, penjelasan mengenai aplikasi Microsoft Office seperti Word, Excel, dan PowerPoint juga diberikan. Dari pengertian yang diberikan oleh beberapa peneliti, dapat dipahami bahwa Microsoft Word adalah perangkat lunak pengolah kata, Excel digunakan untuk pengolahan angka, dan PowerPoint berfungsi untuk membuat presentasi. Keseluruhan rangkuman ini memberikan pandangan menyeluruh tentang peran dan fungsi komputer serta elemen-elemen terkait di dalamnya.

3. Metode Pelaksanaan

3.1. Kerangka dan Realisasi Pemecahan Masalah

3.1.1 Judul Kegiatan

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) yang dilaksanakan di Desa Sukatani, Kecamatan Rajeg, Kabupaten Tangerang ini berfokus pada pembelajaran di Panti Asuhan Yayasan Amanah As-sodiqiyah. Kegiatan ini berjudul "Pelatihan Pembelajaran Berbasis Komputer Menggunakan Microsoft Office di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah".

3.1.2. Program Kerja

Program-program yang telah dilaksanakan hanya pembelajaran mengenai pengenalan dasar komputer dan Microsoft Office yang diberikan kepada anak-anak

yayasan panti asuhan Amanah As-Sodiqiyah. Adapun materi yang disampaikan pada pembelajaran sebagai berikut:

1. Materi Pertemuan 1

Pada materi pertemuan pertama anak-anak diberikan pembelajaran tentang Microsoft Word seperti pengertian dari Microsoft Word, tools-tools yang terdapat dalam Microsoft Word, menyisipkan gambar, dan juga cara penulisan di Microsoft Word.

2. Materi Pertemuan 2

Pada materi pertemuan ke 2 anak-anak diberikan pembelajaran tentang Microsoft Excel seperti pengertian dari Microsoft Excel, tools-tools yang terdapat dalam Microsoft Excel, dan juga belajar membuat tabel.

3. Materi Pertemuan 3

Pada materi pertemuan ke 3 anak-anak diberikan pembelajaran tentang Microsoft PowerPoint, seperti pengertian dari Microsoft PowerPoint, fungsi dari Microsoft PowerPoint, tools-tools yang terdapat dalam Microsoft PowerPoint serta anak-anak diberikan tugas untuk membuat presentasi yang menarik.

4. Materi Pertemuan 4

Pada pertemuan ke 4 anak-anak diberikan tugas berupa kuis menggunakan web Quizizz mempelajari tentang materi Microsoft Office yang sudah dipelajari sebelumnya.

3.2 Saran Kegiatan

1. Menyediakan akses pembelajaran yang berkualitas bagi semua anak-anak di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah.
2. Mendukung perkembangan anak-anak dalam belajar di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah.

3.3 Metode Kegiatan

Metode yang digunakan dalam kegiatan ini adalah pembelajaran secara langsung dengan penjelasan praktik yang jelas dan interaksi langsung terhadap anak-anak. Membuat permainan kuis sebagai relaksasi membuat suasana tidak tegang dan bosan serta lebih menyenangkan.

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Hasil Evaluasi

Hasil kegiatan dari Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) yang telah dilakukan pada tanggal 9, 22-23, dan 30 september 2023 di Panti Asuhan Amanah As-sodiqiah dengan cara-cara sebagai berikut:

1. Pembukaan dengan memperkenalkan diri serta maksud dan tujuan kegiatan PKM.
2. Penyampaian materi yang disampaikan kepada Anak-anak Panti Asuhan Amanah As-sodiqiah.

3. Memberi materi tentang Pengenalan dasar Microsoft Office.

4. Memberi materi tentang Pengenalan dasar Microsoft Word, Microsoft Excel dan Microsoft PowerPoint.

5. Memberi praktik pembelajaran tentang Microsoft Office seperti (Microsoft Word, Microsoft Excel dan Microsoft PowerPoint).

6. Memberikan kuis kepada anak-anak serta memberikan doorprize kepada anak-anak.

7. Penutupan dan ramah tamah.

Cara-cara di atas dilakukan untuk dapat mengetahui sejauh mana pengetahuan mereka tentang Pengenalan dasar komputer, aplikasi Microsoft Word, Microsoft Excel dan Microsoft Powerpoint sebelum dan sesudah dilakukan kegiatan PKM ini.

Hasil kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini diharapkan dapat memberikan keterampilan tambahan bagi mereka untuk dapat menggunakan komputer dan aplikasi Microsoft Office dalam kegiatan sehari-hari.

4.2 Pembahasan

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah telah dilaksanakan selama empat pertemuan yaitu pada tanggal 9 September 2023, 22-23 September 2023, dan 30 September 2023, dengan rincian kegiatan sebagai berikut:

1. Kegiatan Hari Pertama (Minggu, 09 September 2023)

a. Hari pertama PKM dilakukan selama 2 jam, yang dimulai pukul 10.00 s/d 12.00 WIB.

b. Kegiatan ini terbagi menjadi lima sesi, yaitu:

1) Sesi pertama yang kami lakukan adalah pembukaan dengan memperkenalkan diri serta maksud dan tujuan kami, pemaparan program kerja mengenai materi yang akan disampaikan selama PKM di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah.

2) Sesi kedua adalah dengan penyampaian materi Pengenalan dasar Komputer. Tujuannya adalah untuk penambahan wawasan agar Anak-anak dapat mengetahui elemen-elemen yang terdapat dalam komputer dan awal mula diciptakan komputer.

3) Sesi ketiga memberikan pemahaman tentang pengenalan Teknik mengetik dan fungsi-fungsi dari Microsoft Word.

4) Sesi keempat memberikan materi tentang cara menyisipkan gambar di Microsoft Word.

5) Sesi kelima dilanjut dengan latihan soal dan setelah itu pembagian snack untuk seluruh peserta.



Gambar 1. Pertemuan hari pertama, peserta melakukan latihan pada Ms.Word.

2. Kegiatan Hari Kedua (Sabtu, 22 September 2023)

a. Hari kedua dimulai pukul 10.00 s/d 12.00 WIB.

b. Kegiatan ini terbagi menjadi empat sesi, yaitu:

1) Sesi pertama diawali dengan penyampaian materi Pengenalan Microsoft Excel. Salah satunya yaitu pengenalan tools atau simbol pada Microsoft Excel berdasarkan fungsinya.

2) Sesi kedua memberikan materi pembuatan tabel di Microsoft Excel dan pengenalan tentang rumus-rumus dasar SUM, MIN, MAX, AVERAGE.

3) Sesi ketiga dilanjut dengan latihan soal.

4) Sesi keempat pembagian snack untuk seluruh peserta.



Gambar 2. Pertemuan hari kedua, peserta melakukan latihan membuat tabel pada Ms.Excel.

3. Kegiatan Hari Ketiga (Minggu, 23 September 2023)

a. Hari ketiga dimulai pukul 10.00 s/d 12.00 WIB

b. Kegiatan ini terbagi menjadi empat sesi, yaitu:

1) Sesi pertama pengenalan dasar Powerpoint dan fungsi-fungsi toolbar di PowerPoint.

2) Sesi kedua memberikan materi membuat slide di PowerPoint.

3) Sesi ketiga dilanjut dengan latihan soal.

4) Sesi keempat pembagian snack untuk seluruh peserta.



Gambar 3. Pertemuan hari ketiga, peserta melakukan Latihan membuat slide presentasi pada Ms.PowerPoint.

4. Kegiatan Hari Keempat (Minggu, 30 September 2023)

a. Hari keempat dilaksanakan pukul 16:00 s.d 17:30 WIB yang merupakan hari terakhir dalam kegiatan PKM di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah.

b. Kegiatan ini terbagi menjadi tiga sesi, yaitu:

1) Sesi pertama memberikan tugas berupa kuis menggunakan web Quizizz dengan materi yang sudah dipelajari dari pertemuan awal hingga pertemuan ke tiga.

2) Sesi kedua dilanjut dengan games.

3) Sesi ketiga penyerahan hadiah untuk para pemenang kuis dan penyerahan sembako kepada pihak panti asuhan Amanah As-Sodiqiyah, serta ditutup dengan doa dan foto bersama.



Gambar 4. Pertemuan hari keempat, peserta mengerjakan kuis secara berkelompok.



Gambar 5. Pertemuan hari keempat, peserta mengerjakan kuis secara berkelompok.

5. Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan yang sudah dipaparkan di atas maka dapat disimpulkan:

1. Dengan cara memberikan pemahaman dan praktek langsung kepada anak-anak di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah tentang Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint), dapat membuat anak-anak di Panti Asuhan tersebut menjadi termotivasi untuk terus mempelajari teknologi yang semakin berkembang saat ini.
2. Mahasiswi sangat berperan penting dalam memberikan pemahaman materi yang tepat mengenai Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint) kepada anak-anak di Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah.

Referensi

- Desi, Natsar et al. Masyarakat cita: Konsepsi & Praktik. Liyan Pustaka, 2021.
- Effendi, Yutika Amelia et al. MIGRANT WORKERS EMPOWERMENT: Literasi Digital untuk Pekerja Migran Indonesia. Airlangga University Press, 2021.
- Fatwa, I., Muthahharah, I., Harjuna, H., Syamsinar, S., & Amrullah, N. (2023). Pengenalan Tables, AutoSum, & Charts Pada Microsoft Excel Untuk Siswa UPT SMAN 8 Takalar. Panrannuangku Jurnal Pengabdian Masyarakat, 3(2), 36-40.
- Haq, F. A. S. N., & Asmar, K. (2022). Pelatihan Penggunaan Microsoft Word dalam Membuat Media Pembelajaran. Jurnal Masyarakat Siber (JMS), 1(1), 27-32.
- Krisbiantoro, Dwi dan Abdul Azis. Pengantar Ilmu Komputer: Aplikasi Microsoft Office 2016. in Pengantar Ilmu Komputer. Zahira Media Publisher, 2021.
- Mazaya, K. N., & Supradewi, R. (2023). Konsep diri dan kebermaknaan hidup pada remaja

di panti asuhan. Proyeksi: Jurnal Psikologi, 6(2), 103-112.

Nuhaa asa Putri, Y., Sefia, R., Septiawan, F., Suryana, A. H., Nurikhwan, R. D., Antono, R., & Fansyuri, M. (2022). SOSIALISASI DAN PENGENALAN LITERASI DIGITAL MENGGUNAKAN MICROSOFT POWER POINT. Abdi Jurnal Publikasi, 1(2), 35-40.

Suparman, S., Srihidayati, G., & Adha, N. (2022). Pengenalan Bagian-Bagian Komputer dan Pengenalan Microsoft pada Siswa-Siswi Tingkat SMA. Abdimas Langkanae, 2(1), 11-14.

Supriyadi, Endang dan Pipin Prasetyawati. Panduan Praktis Belajar Microsoft Excel 2021. in Edisi Pertama. TOHAR MEDIA, 2022.

Wahyudi, Adhie Tri. Pemrograman Komputer menggunakan Flowgorithm dan APP inventor. USB Press, 2021.

Zumroh, N. "Fasilitas Tinjauan Umum Panti Asuhan dan Keterlantaran Anak Masalah Kesejahteraan Sosial yang Terjadi di Yogyakarta," pp. 15-31, 2020.