Jurnal Pengabdian Global

ISSN (Online): 2828-5239
DOI: x.xxxxx.xxx
Vol. 2, No. 1, Februari 2023, pp. 19-24

PENGENALAN DASAR KOMPUTER DAN MICROSOFT OFFICE PADA YAYASAN PANTI ASUHAN AMANA AS-SODIQIYAH

M. Bucci Ryando[1], Muhamad Naufal Robih[2], Ferry Maulana Ibrahim[3], Nabila Ana Mantika[4], Nur Asiyah[5], Nurholipah[6]

[1,2,3,4,5,6,7] Institut Teknologi dan Bisnis Bina Sarana Global, Tangerang, Indonesia, 15141
E-mail: [1]bucci@global.ac.id

ARTICLE HISTORY

Received : 26 Januari 2023
Revised : 11 Februari 2023
Accepted :25 Februari 2023

KEYWORDS

Dasar Komputer
Pembelajaran
Microsoft Office
Pengabdian Masyarakat

ABSTRACT

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) merupakan salah satu pembelajaran bagi tenaga pendidik yang dikembangkan melalui kegiatan yang bertujuan untuk membantu masyarakat dalam beberapa aktivitas. Pelaksanaan PKM ditujukan untuk membangkitkan rasa empati dan kepedulian kepada tenaga pendidik dan mahasiswa terhadap berbagai permasalahan yang dihadapi oleh masyarakat, untuk mencerdaskan kehidupan bangsa dan mewujudkan kesejahteraan kepada masyarakat. Kegiatan ini memilliki tujuan yaitu mempersiapkan masyarakat lebih siap dalam menghadapi dunia kerja yang memiliki persaingan ketat dalam penguasaan teknologi, menimbulkan peminatan pada anak-anak Panti Asuhan terhadap komputer, serta diharapkan anak-anak Panti Asuhan dapat memanfaatkan teknologi dengan baik dan menjadikan alternative untuk menyalurkan kreatifitas.. Hasil kuesioner kepuasan peserta yang didapat yaitu ada sebanyak 85% anak-anak dapat memahami materi mengenai komputer, 80% dapat memahami Ms. Word dan 70% dapat memahami Ms. Excel.

1. Pendahuluan

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) merupakan salah satu proses pembelajaran bagi tenaga pendidik dan mahasiswa yang dikembangkan melalui kegiatan yang bertujuan untuk membantu masyarakat dalam beberapa aktivitas. Pelaksanaan PKM ditujukan untuk membangkitkan rasa empati dan kepedulian kepada tenaga pendidik dan mahasiswa terhadap berbagai permasalahan yang dihadapi oleh masyarakat, untuk mencerdaskan kehidupan bangsa dan mewujudkan kesejahteraan kepada masyarakat.

Pengabdian Kepada Masyarakat dapat dilakukan diberbagai bidang, salah satunya dibidang pendidikan. Pengabdian kepada masyarakat dibidang pendidikan dapat dilakukan dengan berbagai cara salah satunya dengan menerapkan ilmu pengetahuan serta keterampilan yang telah diperoleh selama perkuliahan kepada anak-anak panti asuhan yang belum banyak mengenal tentang komputer dan microsoft office. Diharapkan penerapan ilmu pengetahuan serta keterampilan kepada anak-anak panti asuhan bisa membuat anak-anak semakin peduli dengan perkembangan komputer, supaya kedepannya masyarakat bisa menggunakan komputer dengan baik dan bijak.

Adapun rumusan masalah pada kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat anak-anak Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah tahu tentang komputer dan Microsoft Office?
2. Bagaimana mengembangkan pengetahuan anak-anak Panti Asuhan terhadap komputer?
3. Bagaimana mengembangkan minat anak-anak Panti Asuhan terhadap komputer?
4. Bagaimana cara memanfaatkan komputer dengan baik dan bijak untuk keperluan dimasa yang akan datang?

Adapun tujuan dari kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengembangkan SDM dibidang IT.
2. Untuk membuat anak-anak Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah mengetahui dan paham tentang komputer dan Microsoft Office.
3. Untuk mengembangkan minat anak-anak Panti Asuhan terhadap komputer dan Microsoft Office.
4. Agar anak-anak Panti Asuhan dapat memanfaatkan komputer dengan baik dan bijak dan menjadikan alternatif untuk menyalurkan kreatifitas dan pengembangan dilingkungan sekitarnya.

Adapun manfaat dari kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Anak-anak Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah mengenal dan memahami tentang komputer.
2. Anak-anak Panti Asuhan mengetahui apa yang menjadi minatnya.
3. Meningkatkan kreatifitas.
4. Menunjang pengetahuan serta persiapan menghadapi dunia digital.

2. Landasan Teori

1. Definisi Komputer

Menurut Hadi Kusumo (2019:1), Komputer adalah mesin elektronik untuk menyimpan dan mengolah informasi serta memberikan hasil pengolahan secara cermat sesuai perintah.

Menurut V.C Hamacher, Z.G. dalam buku Computer Organization "Komputer adalah mesin penghitung elektronik yang cepat dapat menerima informasi input digital, memprosesnya sesuai dengan suatu program yang tersimpan di memorinya (stored program) dan menghasilkan output informasi".

Dari pendapat para ahli diatas dapat diambil kesimpulan bahwa komputer merupakan sebuah alat elektronik yang terdiri dari alat input pemroses dan mengeluarkan output baik berupa data maupun informasi.

2. Sejarah Microsoft Office

Microsoft Office adalah perangkat lunak paket aplikasi perkantoran buatan Microsoft Corporation yang sangat popular digunakan di Institusi dan perusahaan tempat bekerja. Beberapa aplikasi didalam Microsoft Office yang terkenal dan sangat bermanfaat adalah Excel (aplikasi lembar kerja), Word (aplikasi pengolah kata) dan Power Point (aplikasi presentasi). Apabila memiliki sumber daya dan pengetahuan yang tepat guna, maka suatu institusi atau perusahaan dapat mengandalkan Microsoft Office dalam memenuhi semua kebutuhan dokumentasi, administrasi dan pelaporan serta dalam mendukung proses pengolah data, pemecah masalah dan pengambilan keputusan dari setiap fungsi atau departemennya.

Paket aplikasi yang terdapat dalam program Microsoft Office antara lain yaitu Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Powerpoint, Microsoft Visio, Microsoft Acces, Microsoft Outlook, Microsoft Publisher dan Microsoft Info Path, diantara semua paket aplikasi Microsoft Office, yang paling digemari dan sangat terkenal adalah Microsoft Excel, Microsoft Word dan Microsoft Powerpoint. Beberapa versi dari Microsoft Office yang masih banyak digunakan saat ini antara lain Microsoft Office 2000, Microsoft Office XP (2002), Microsoft Office 2003, Microsoft Office 2007, Microsoft Office 2013, Microsoft Office 2016 dan yang terakhir Microsoft Office 2019.

Microsoft Office untuk Windows dimulai pada bulan Oktober 1990 sebagai paket dari tiga aplikasi yang dirancang untuk Microsoft Windows 3.0: Microsoft Micosoft Word untuk Windows 1.1, Microsoft Excel untuk Windows 2.0 dan Microsoft Powerpoint untuk Windows 2.0. Kemudian setelah Microsoft Office popular. Pada tahun 1995 Microsoft meluncurkan Kembali aplikasi perkantoran ini dengan versi 1995 bersama dengan OS Windows 95-nya. Pada sistem operasi ini Microsoft merombak total Windows versi 3.1 dan Windows 3.11 for Workgroup, perubahan yang cukup signifikan dalam sejarah sistem operasi komputer pada saat itu. Sejalan dengan perkembangan sistem operasi Microsoft Windows, Microsoft Office sendiri terus berkembang pesat dan semakin mapan dan terus digandrungi serta digunakan oleh Sebagian oleh Sebagian besar masyarakat komputer didunia, termasuk di Indonesia. Sampai pada tahun 2000-an Microsoft sudah meluncurkan beberapa versi Microsoft Office dan sampai saat ini masih tetap digunakan sebagai andalan aplikasi perkantoran modern.

3. Metode Pelaksanaan

3.1. Kerangka dan Realisasi Pemecahan Masalah

1. Program Kerja

Program-program yang telah dilaksanakan hanya pembelajaran mengenai pengenalan dasar komputer dan microsoft office pada anak-anak yayasan panti asuhan amanah as-sodiqiyah. Adapun materi yang disampaikan pada pembelajaran sebagai berikut:

a. Materi Pertemuan 1 dan 2

   Pada materi pertemuan 1 dan 2 anak-anak mempelajari tentang pengenalan dasar komputer dan komponen-komponen pada komputer.

b. Materi Pertemuan 3

   Pada materi pertemuan 3 mempelajari tentang microsoft office word.

c. Materi Pertemuan 4

   Pada materi pertemuan 4 mempelajari tentang microsoft office excel dasar seperti menjelaskan pengertian dari microsoft excel, versi-versi dari microsoft excel dan menjelaskan rumus-rumus dasar excel seperti : SUM, MIN, MAX, AVERAGE dan COUNT serta pembuatan tabel.

2. Jadwal Kegiatan

Tabel 1. Jadwal Kegiatan PKM

No	Hari/Tanggal	Waktu	Kegiatan
1	17 September 2022	15.30 - Selesai	Pembukaan Kegiatan Kepada Masyarakat dan Pengenalan Dasar Komputer.
2	18 September 2022	15.30 – Selesai	Pengenalan komponen-komponen komputer.
3	24 September 2022	15.30 – Selesai	Pengenalan kepada Microsoft Office (word).
4	25 September 2022	15.30 - Selesai	Pengenalan kepada Microsoft Office (excel).

3.2 Sasaran Kegiatan

Sasaran Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini adalah anak-anak tingkat Sekolah Dasar (SD), Sekolah Menegah Pertama (SMP) dan Sekolah Menengah Atas (SMA) atau Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) di Yayasan Sosial Panti Asuhan Amanah As-Sodiqiyah Kabupaten Tangerang.

3.3 Metode Kegiatan

Metode yang digunakan dalam kegiatan ini adalah pembelajaran secara langsung dengan menjelaskan menggunakan Powerpoint dan berinteraksi langsung terhadap anak-anak. Dibuat permainan dan pemanasan pada pergantian sesi pelajaran untuk menyegarkan pikiran dan membuat suasana tidak tegang serta lebih menyenangkan.

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Hasil Evaluasi

Hasil kegiatan dari Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) yang telah dilakukan pada tanggal 17-18 September 2022 dan 24 September s/d 25 September 2022 di Panti Asuhan "Amanah As-Sodiqiyah" dengan cara-cara sebagai berikut:

1. Pembukaan dengan memperkenalkan diri serta maksud dan tujuan kegiatan PKM.
2. Penyampaian materi yang disampaikan kepada Anak-anak Panti Asuhan "Amanah As-Sodiqiyah"
3. Memberi materi tentang Pengenalan dasar komputer dan Microsoft Office.
4. Memberi materi praktik tentang Pengenalan dasar komputer, Microsoft Word dan Microsoft Excel.
5. Memberi soal-soal latihan.
6. Melakukan review terhadap materi yang sudah disampaikan serta sesi tanya jawab selanjutnya pemberian Doorprize kepada anak-anak.
7. Memberi kuesioner.
8. Penutupan dan ramah tamah.

Cara-cara tersebut diatas dilakukan untuk dapat mengetahui sejauh mana pengetahuan mereka tentang Pengenalan dasar komputer, aplikasi Microsoft Word dan Microsoft Excel sebelum dan sesudah dilakukan kegiatan PKM ini.

Hasil kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini diharapkan dapat memberikan keterampilan tambahan bagi mereka untuk dapat menggunakan komputer dan aplikasi Microsoft dalam kegiatan sehari-hari.

4.2 Pembahasan

Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) di Panti Asuhan "Amanah As-Sodiqiyah" telah dilaksanakan selama empat pertemuan yaitu pada tanggal 17-18 September 2022 dan 24 September s/d 25 September 2022, dengan rincian kegiatan sebagai berikut:

1. Kegiatan Hari Pertama (Sabtu, 17 September 2022)

a. Hari pertama PKM dilakukan selama 2 jam, yang dimulai pukul 15.30 s.d 17.30 WIB

b. Kegiatan ini terbagi menjadi empat sesi, yaitu:

1) Sesi pertama yang kami lakukan adalah pembukaan dengan memperkenalkan diri serta maksud dan tujuan kami, pemaparan program kerja mengenai materi yang akan disampaikan selama PKM di Panti Asuhan "Amanah As-Sodiqiyah"

2) Sesi kedua adalah dengan penyampaian materi Pengenalan dasar komputer. Tujuannya adalah untuk penambahan wawasan agar Anak-anak dapat mengetahui elemen-elemen yang terdapat dalam komputer dan awal mula diciptakan komputer.

3) Sesi ketiga dilanjut dengan Latihan soal

4) Sesi keempat pembagian snack untuk seluruh peserta dan hadiah bagi kelompok dengan nilai tertinggi.

Gambar 1. Kegiatan PKM Hari Pertama

Gambar 2. Kegiatan PKM Hari Kedua

2. Kegiatan Hari Kedua (Minggu, 18 September 2022)

a. Hari kedua dimulai pukul 15.30 s.d 17.30 WIB

b. Kegiatan ini terbagi menjadi tiga sesi, yaitu:

1) Sesi pertama diawali dengan penyampaian materi Pengenalan Microsoft Office. Salah satunya yaitu pengenalan tools atau simbol pada Microsoft Word berdasarkan fungsinya dan praktik mengetik.

2) Sesi kedua dilanjut dengan latihan soal.

3) Sesi ketiga pembagian snack untuk seluruh peserta dan hadiah bagi kelompok dengan nilai tertinggi.

3. Kegiatan Hari Ketiga (Sabtu, 24 September 2022)

a. Hari ketiga dimulai pukul 15.30 s.d 17.30 WIB

b. Kegiatan ini terbagi menjadi tiga sesi, yaitu:

1) Sesi pertama Penyampaian materi pembelajaran Microsoft Excel tentang rumus-rumus dasar SUM, MIN, MAX, AVERAGE dan COUNT.

2) Sesi kedua dilanjut dengan latihan soal.

3) Sesi ketiga pembagian snack untuk seluruh peserta dan hadiah bagi kelompok dengan nilai tertinggi.

Gambar 3. Kegiatan PKM Hari Ketiga

4. Kegiatan Hari Keempat (Minggu, 25 September 2022)

a. Hari keempat dilaksanakan pukul 15.30 s.d 17.30 WIB yang merupakan hari terakhir dalam kegiatan PKM di Panti Asuhan "Amanah As-Sodiqiyah".

b. Kegiatan ini meliputi sambutan-sambutan, berdo'a bersama, penyerahan sembako, penutupan dan ramah tamah.

Gambar 4. Kegiatan PKM Hari Keempat dan Penutupan

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang kami peroleh selama Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM), dapat kami simpulkan antara lain sebagai berikut:

1. Dari materi-materi yang telah diberikan sekitar 85% anak-anak sudah mengetahui materi yang disampaikan mengenai komputer, 80% mengenai Ms Word dan 70% mengenai Ms Excel.
2. Dari hasil hasil test/kuis yang dilaksanakan secara keseluruhan ada sekitar 90% yang mampu menjawab soal yang diberikan. Namun masih banyak anak-anak panti yang belum paham dengan materi pokok MS.Excel.
3. Anak-anak dapat termotivasi untuk belajar lebih lanjut lagi tentang komputer dan Ms Office.
4. Dengan adanya kegiatan ini sangat baik dan sangat ditunggu oleh anak-anak panti asuhan Amanah As-Sodiqiyah dikarenakan mereka sangat butuh akan materi tentang pengenalan komputer dan microsoft office. Dan adanya pelatihan ini diharapkan dapat menambah keterampilan mereka dalam mengoperasikan Microsoft Office untuk kegiatan administratif dalam bekerja nantinya.

Referensi

Aldo, Dasril, dkk. (2020). Pengantar Teknologi Informasi. Sumatra Barat: Insan Cendekia Mandiri.

BIZTECH Academy. (2022). “Sejarah Microsoft dan Pengertian Microsoft Office”, https://biztechacademy.id/sejarah-microsoft-office-dan-pengertian-microsoft-office/, diakses 28 Oktober 2022 Pukul 11:38.

Iskandar, Yenny. (2018). Buku Ajar Pengantar Aplikasi Komputer. Yogyakarta: Deepublish.
Kusomo, hadi. (2019). Seri Penemuan Komputer. Semarang: Alprin Finishing.

Noviandri, hagi, sarwandi. (2017). Microsoft office 2016 untuk pemula. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Sabi. (2022). “Sejarah Komputer”, https://www.taxifabric.org/sejarah-komputer/, diakses 2 November 2022 pukul 21:00.

Wikipedia. (2022). "Panti Asuhan", https://id.m.wikipedia.org/wiki/Panti_asuhan, diakses 21 November 2022 pukul 12:22.